VR

1. 목표 및 목적  
- VR 개발 사업의 목표는 사용자가 가상 현실(VR)을 즐길 수 있는 다양한 경험과 환경을 제공하는 것입니다.  
  
2. 개발 방향  
- 스토리텔링과 컨텐츠 개발 기술을 이용하여 가상 현실 환경을 생성합니다.  
- 기기 간의 통신 기술을 개발하여 다양한 기기를 연결하여 VR 시스템을 구축합니다.  
- 인공지능 기술을 이용하여 사용자가 원하는 가상 현실 환경을 제공합니다.  
  
3. 시스템 요구사항  
- 스토리텔링과 컨텐츠 개발 기술은 사용자가 원하는 가상 현실 환경을 생성할 수 있어야 합니다.  
- 기기 간의 통신 기술은 다양한 기기를 연결하여 VR 시스템을 구축하기 위해 충분한 성능과 기능을 제공해야 합니다.  
- 인공지능 기술은 사용자가 원하는 가상 현실 환경을 제공하기 위해 충분한 성능과 기능을 제공해야 합니다.  
  
4. 검증 방법  
- 스토리텔링과 컨텐츠 개발 기술의 성능과 기능을 테스트합니다.  
- 기기 간의 통신 기술의 성능과 기능을 테스트합니다.  
- 인공지능 기술의 성